

AL CCRR DEL COMUNE DI TREVIGLIO
IL CSRR
DELL'ISTITUTO COMPRENSIVO "DE AMICIS"
PRESENTA LA MOZIONE



Un giorno del 1995 in America

Jill Violet era seduta di fronte al preside di una scuola elementare di Oakland. Il preside era arrivato in ritardo, con tre ragazzi di quinta elementare al seguito. Questi ragazzi erano stati mandati nell'ufficio del preside per la terza volta quella settimana.

Esasperato, il preside ha chiesto: "Quello per cui ho davvero bisogno di aiuto è la ricreazione. Puoi fare qualcosa al riguardo invece?"

Era stanca di vedere tutti i giorni gli stessi bambini nel suo ufficio, trascinati dentro per litigare nel parco giochi. Questi non erano cattivi ragazzi, ha insistito il preside. Stavano solo usando i loro poteri incautamente nel parco giochi. Nel frattempo, i suoi insegnanti cercavano ogni scusa, a volte nascondendosi letteralmente, per evitare la ricreazione in modo da non dover affrontare l'inevitabile scoppio del caos.

QUASI TRE DECENNI DI GIOCO

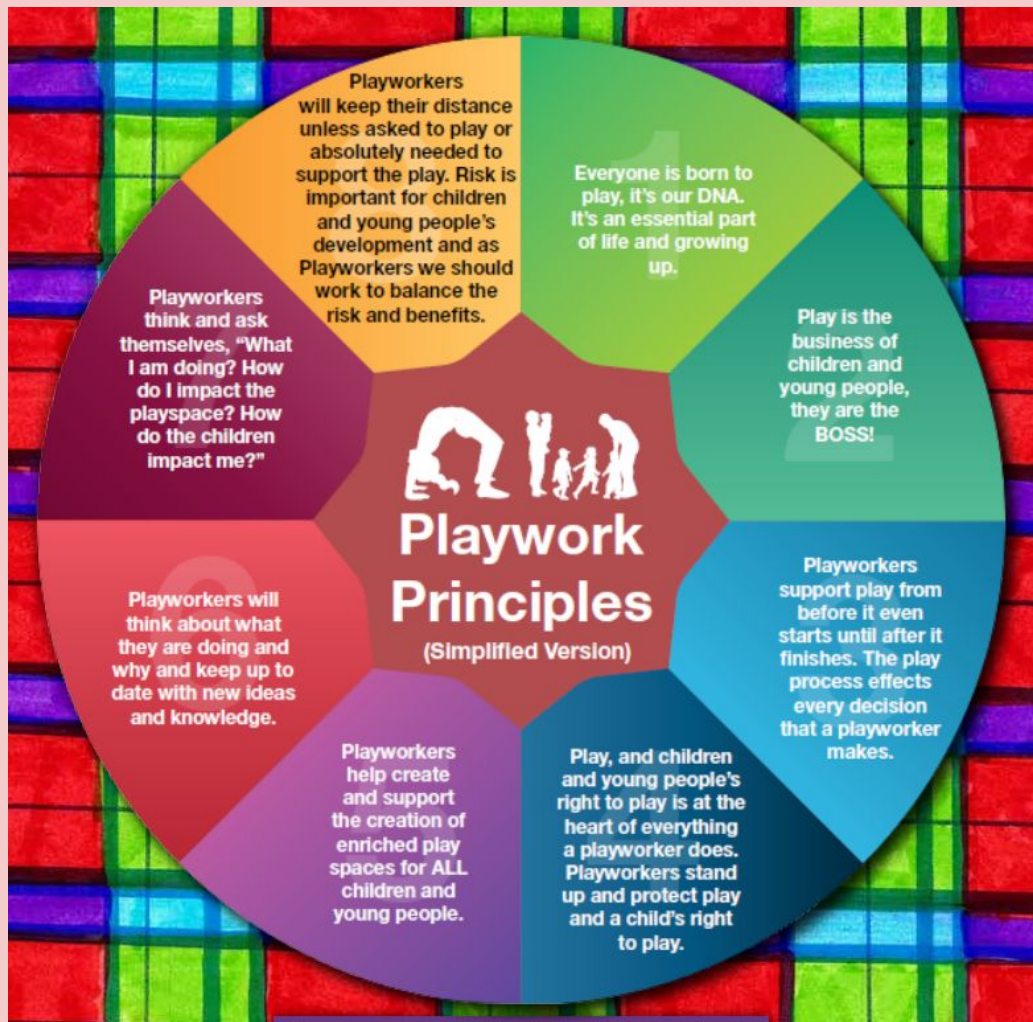
Jill VIALET ha preso sul serio quel preside ed è nata Playworks.

Oggi la ricreazione nei nostri parchi giochi e nelle scuole è molto più divertente. Ci sono giochi in corso in spazi precedentemente inutilizzati o caotici. Ci sono meno bambini in disparte. Attraverso il gioco, i bambini e i ragazzi imparano a fare amicizia, risolvere problemi e credere in se stessi, ogni giorno.

Al nostro 25° anniversario, Playworks aveva servito 2.174.400 bambini attraverso 3.259 partenariati scolastici, fornitori extrascolastici e organizzazioni comunitarie attraverso servizi in loco, sviluppo professionale e supporto digitale. Centinaia di membri e personale dell'AmeriCorps avevano migliorato il benessere dei bambini attraverso il gioco. Sostenuto da uno slancio significativo, Playworks sta esplorando nuovi modi per aiutare le scuole a sfruttare al meglio il tempo di gioco.

Playworks tira fuori il meglio di ogni bambino, attraverso il gioco.

In collaborazione con insegnanti, presidi e genitori, costruiamo una cultura del gioco che consenta ai bambini di provare un vero senso di appartenenza e di avere l'opportunità di contribuire nel parco giochi, in classe e nelle loro comunità. Uno studio di controllo randomizzato della Stanford University e della Mathematica Policy Research ha rilevato che rispetto agli studenti di scuole simili, gli studenti di Playworks erano più attivi fisicamente e gli insegnanti hanno riferito che gli studenti avevano maggiori sentimenti di sicurezza scolastica e meno comportamenti di bullismo.



- I PALYWORKERS PENSANO E SI CHIEDONO “COSA DEVO FARE? COME SI FA AD AVERE UN IMPATTO SULLO SPAZIO DI GIOCO?”
- CIASCUNO E' NATO PER GIOCARE, E' IL NOSTRO DNA, E' UNA PARTE ESSENZIALE DELLA VITA E DELLA CRESCITA.
- I PLAYWORKERS SUPPORTANO IL GIOCO PRIMA ANCORA CHE COMINCI FINO A DOPO IL SUO TERMINE. IL PROCESSO DI GIOCO INFLUISCE SU OGNI DECISIONE CHE IL PALYWORKER PRENDE.
- IL GIOCO, IL DIRITTO DEI BAMBINI E DEI GIOVANI AL GIOCO, SONO AL CENTRO DI OGNI COSA CHE IL PLAYWORKER FA. I PLAYWORKERS SI ATTIVANO E PROTEGGONO IL GIOCO E IL DIRIRRO DI GIOCO DI UN BAMBINO.
- GIOCARE E' L'AFFARE DEI BAMBINI E DEI GIOVANI, SONO LORO I BOSS!
- I PLAYWARKERS MANTERRANNO LE LORO DISTANZE A MENO CHE NON VENGA RICHIESTO DI GIOCARE O NON SIA NECESSARIO PER SUPPORTARE L'AZIONE. IL RISCHIO E' IMPORTANTE PER I BAMBINI E LO SVILUPPO DEI GIOVANI E COME PLAYWORKERS DOVREMMO LAVOARARE PER BILANCIARE IL RISCHIO E I BENEFICI

COME CI VOGLIAMO ORGANIZZARE

ISPIRANDOCI AL MOVIMENTO E AI PRINCIPI DEL PLYWORK MOLTO DIFFUSO IN AMERICA, VOGLIAMO PROVARE AD ESSERE DEI PLAYWORKERS E RIORGANIZZARE LO SPAZIO DELLA NOSTRA SCUOLA CHE I RAGAZZI HANNO A DISPOSIZIONE PER L'INTERVALLO-MENSA, PERCHE' POSSANO SCEGLIERE COSA FARE IN ZONE DEFINITE E DEDICATE ALLO SPORT- AI GIOCHI DI SQUADRA O AD ATTIVITA' CHE LI POSSANO FAR DIVERTIRE, RILASSARE E LI AIUTINO A SOCIALIZZARE IN MODO CORRETTO.

PER CAPIRCI MEGLIO: GIOCHI DI SQUADRA E SPORT DA FARE IN CAMPETTI DELIMITATI DA LINEE INDELEBILI (PALLAVOLO,CALCIO, PALLABATTAGLIA...), ATTIVITA' ARTISTICHE (DISEGNARE, COLORARE...) E RICREATIVE COME SEMPLICEMENTE CHIACCHIERARE SEDUTI SU PANCHINE IN ZONE DEFINITE E SICURE.

ZONE DA DELIMITARE

SPORT ZONE: 3 x MINIVOLLEY, 2 x SOCCER

TEAM PLAY ZONE: 3 x BATTLEBALL, 3 x HIT FIVE

2 x GRAFFITI ZONE

2 x TALK ZONE

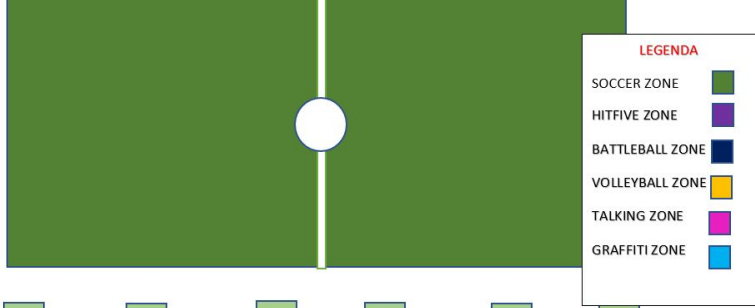
IN QUALE MODO UTILizzerEMO I SOLDI

1-PAGARE UN' IMPRESA ADDETTA A TRACCIARE SUL TERRENO LINEE INDELEBILI IN BASE AL PROGETTO PENSATO DAI RAGAZZI E CONCORDATO CON GLI INSEGNANTI

2-ACQUISTARE IL MATERIALE NECESSARIO PER LA REALIZZAZIONE DELLE ATTIVITA' DI GIOCO E SPORT: RETE PALLAVOLO, PALLONI VARI, PANCHINE.

3-ACQUISTARE GESSI COLORATI PER LA GRAFFITI ZONE

4-COMPRARE GIOCHI IN SCATOLA PER OGNI CLASSE DA UTILIZZARE NELLE AULE IN CASO DI BRUTTO TEMPO



LEGENDA

- SOCCER ZONE
- HITFIVE ZONE
- BATTLEBALL ZONE
- VOLLEYBALL ZONE
- TALKING ZONE
- GRAFFITI ZONE

